

1º ADENDO DO PREGÃO PRESENCIAL Nº 141/2013 – PMM

Interessado: Departamento de Saúde.

Assunto: PREGÃO PRESENCIAL Nº 141/2013 - PMM

Objeto: Aquisição de um veículo para transporte de passageiro tipo van.

O Município de Marmeleiro, por intermédio da Pregoeira esclarece que efetuará alterações no Edital Pregão Presencial em epígrafe, nos seguintes termos:

Onde se lê:

ANEXO I - TERMO DE REFERÊNCIA DO OBJETO

Item	Quant.	Unid. de medida	Descrição	Valor Unitário	Valor Total
01	01	Un.	Veículo passageiros tipo van 0km com as especificações mínimas descritas abaixo: Ano/Modelo: 2013/2013; Air-bag do motorista; Ar condicionado quente/frio com central e controle digital de temperatura; Banco do motorista com regulagem; Bancos reclináveis em tecido; Câmbio manual 6 (seis) Marchas, 5+1 Freios: ABS (Sistema de Anti-bloqueio de Freios); Movido a diesel; Pintura na cor branca; Porta lateral elétrica; Potência: 125CV; Quantidade de lugares: 16 (dezesesseis) 15+1; Tacógrafo digital; Teto elevado; Transmissão: dianteira ou traseira; Trava elétricas das portas; Vidros elétricos; Volante Hidráulico;	120.000,00	120.000,00
TOTAL					120.000,00

Leia-se:

ANEXO I - TERMO DE REFERÊNCIA DO OBJETO

Item	Quant.	Unid. de medida	Descrição	Valor Unitário	Valor Total
01	01	Un.	Veículo passageiros tipo van 0km com as especificações mínimas descritas abaixo: Ano/Modelo: 2013/2013; Air-bag do motorista; Ar condicionado quente/frio com central com ou sem controle digital de temperatura; Banco do motorista com regulagem; Bancos reclináveis em tecido; Câmbio manual 6 (seis) Marchas, 5+1 Freios: ABS (Sistema de Anti-bloqueio de Freios); Movido a diesel; Pintura na cor branca; Porta lateral elétrica;	120.000,00	120.000,00

			Potência: 125CV; Quantidade de lugares: 16 (dezesesseis) 15+1; Tacógrafo digital; Teto elevado; Transmissão: dianteira ou traseira; Trava elétricas das portas; Vidros elétricos; Volante Hidráulico;		
TOTAL					120.000,00

As demais permanecem inalteradas.

Marmeleiro, 25 de setembro de 2013.

LUCIANA ARISI
Pregoeira